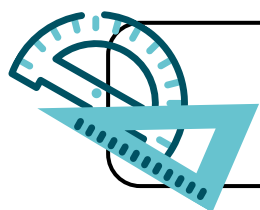
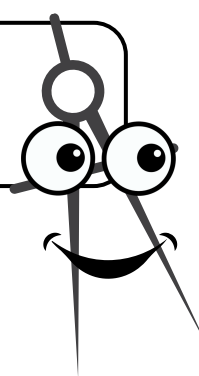


Prénom :

Date :



Les traçages des figures mystères



Réalise le premier défi :

- 
1. Trace un cercle de centre O.
 2. Place un point A sur le cercle.
 3. Place la pointe sèche de ton compas sur le point A.
 4. Ouvre ton compas de façon à obtenir une ouverture de rayon [OA].
 5. Reporte cette ouverture sur le disque.
 6. Nomme B le nouveau point que tu as obtenu.
 7. Répète l'étape 5 jusqu'à obtenir les points CDEF.
 8. Relie les 6 points.

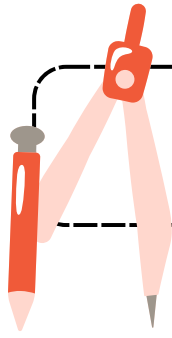
Réalise le second défi :



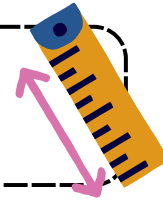
1. Trace un cercle de centre O.
2. Place un point A sur le cercle.
3. Trace le rayon [OA].
4. Divise l'angle au centre par 5.
5. Trace un angle de l'amplitude que tu as calculé en partant du rayon.
6. Nomme B l'intersection du côté de l'angle que tu as tracé.
7. Répète l'étape 5 jusqu'à obtenir les points CDE.
8. Relie les points ABCDE.

Prénom :

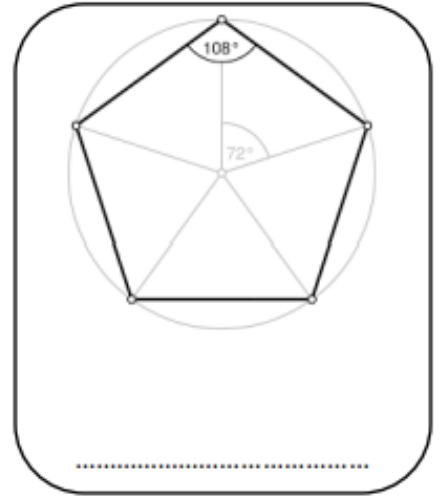
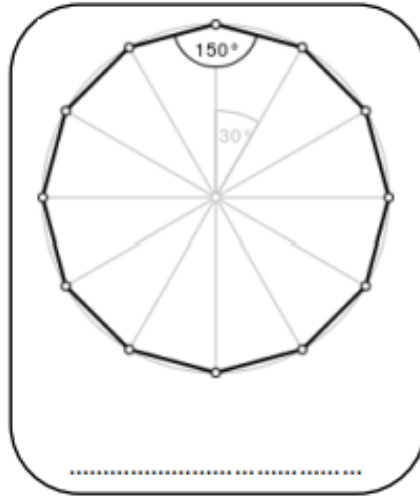
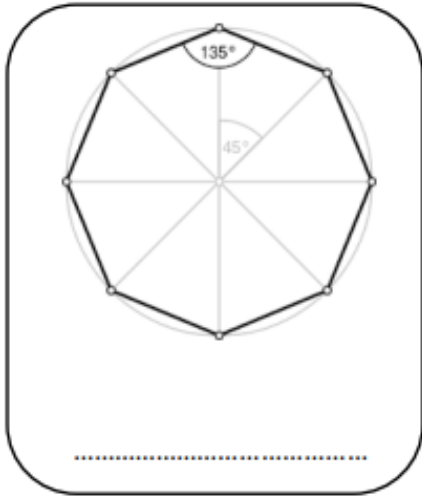
Date :



Le traçage des polygones Devoir



1) Nomme ces polygones.



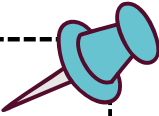
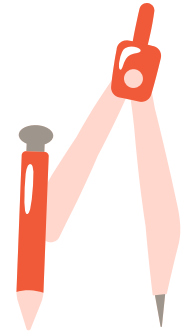
2) Trace un pentagone régulier.

Prénom :

Date:



Traçage des polygones réguliers synthèse



Les polygones sont

Pentagone



$$360^\circ : \dots = 72^\circ$$

Hexagone



$$360^\circ : \dots = 60^\circ$$

Octogone



$$360^\circ : \dots = 45^\circ$$

Ennéagone



$$360^\circ : \dots = 40^\circ$$

Décagone



$$360^\circ : \dots = 36^\circ$$

Dodécagone

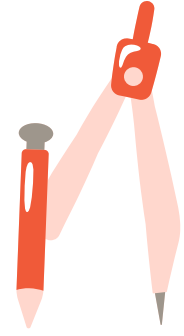


$$360^\circ : \dots = 30^\circ$$

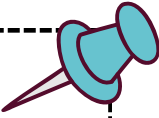




Traçage des polygones réguliers synthèse



Les polygones sont **réguliers** si tous leurs côtés sont isométriques et si tous leurs angles inscrits dans le cercle sont égaux.



Pentagone



$$360^\circ : \text{.....}^5 = 72^\circ$$

Pentagone



$$360^\circ : \text{.....}^6 = 60^\circ$$

Octogone



$$360^\circ : \text{.....}^8 = 45^\circ$$

Ennéagone



$$360^\circ : \text{.....}^9 = 40^\circ$$

Décagone



$$360^\circ : \text{.....}^{10} = 36^\circ$$

Dodécagone



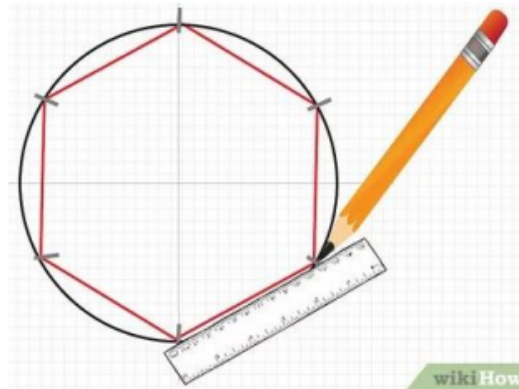
$$360^\circ : \text{.....}^{12} = 30^\circ$$





Pour tracer un hexagone régulier, je dois :

1. Tracer un cercle.
2. Déterminer un point de départ sur le cercle.
3. À partir de ce point, reporter 6 fois la longueur du rayon pour déterminer les 6 sommets de l'hexagone régulier.



wikiHow



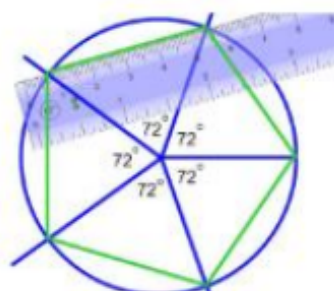
Pour tracer un polygone régulier, je dois :

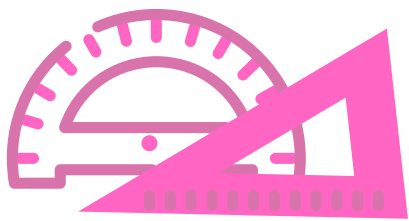
1. Tracer un cercle.
2. Tracer le rayon du cercle.
3. Diviser l'angle au centre par le nombre de côtés du polygone :



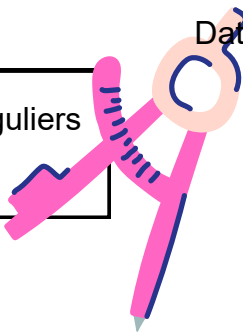
nombre de côtés : $360^\circ =$

4. Construire un angle au centre d'une amplitude déterminée.
5. Répéter l'étape « d » jusqu'à obtenir le nombre de côtés nécessaires.
6. Relier chaque jonction des rayons (côtés de l'angle).





Traçage des polygones réguliers
contrôle

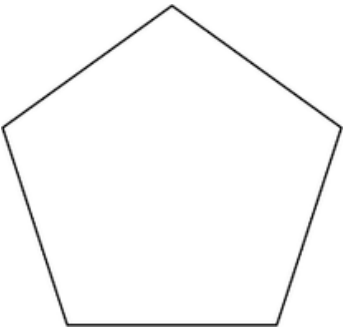


/5

1) Trace un octogone

2) Nomme ces polygones réguliers.

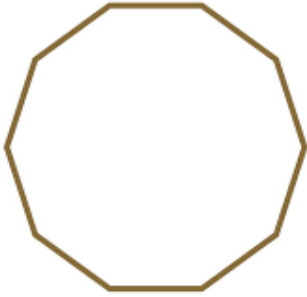
/5



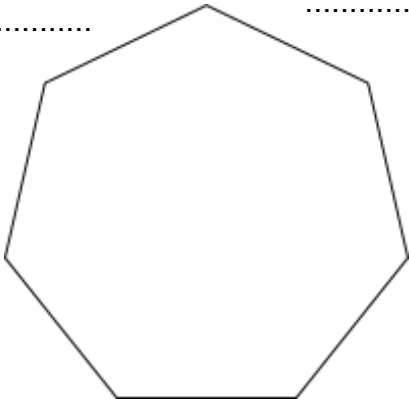
.....
.....



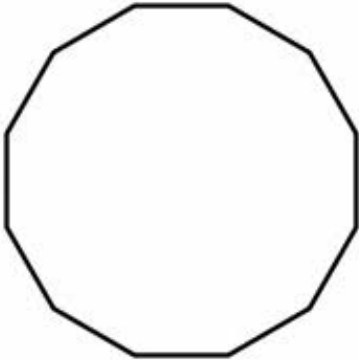
.....
.....



.....
.....



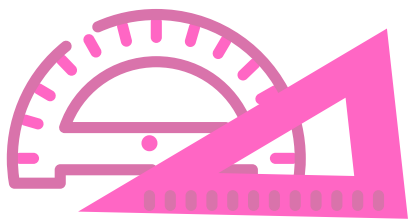
.....
.....



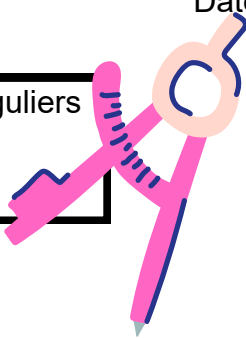
.....
.....

Prénom : **Correctif**

Date :



Traçage des polygones réguliers
contrôle

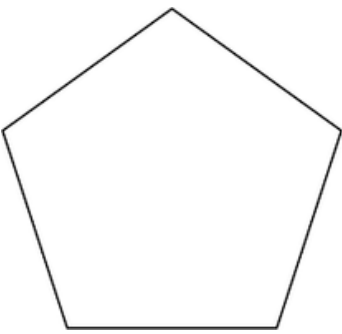


/5

1) Trace un octogone

2) Nomme ces polygones réguliers.

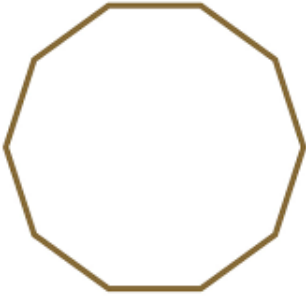
/5



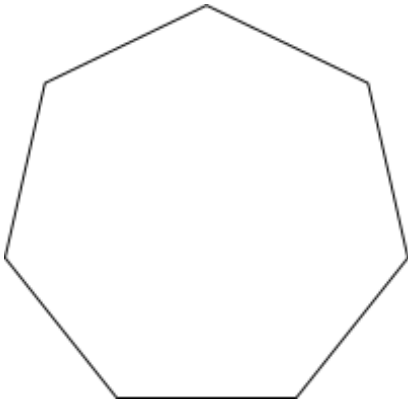
pentagone



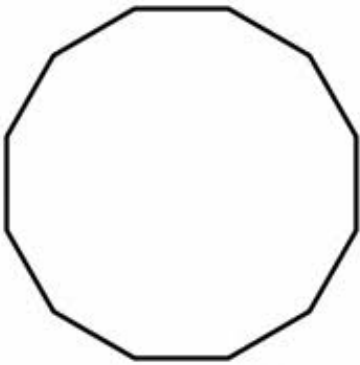
hexagone



décagone



heptagone



dodécagone