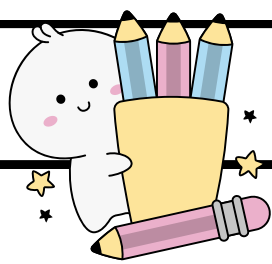


Programme de mathématiques


$$3+3$$



Mathématiques

Madame Trésor



Ce document a pour but d'aider tous les enseignants mais surtout les enseignants qui sortent de l'école normale. Quand on sort de l'école on est souvent perdu et on ne sait pas comment faire. Ce document va vous servir à savoir quelles leçons vous allez donner dans chaque année pour chaque matière. Bon travail !

P1

Nombres et opérations

- Reconnaitre les nombres de 1 à 20 (avec des schèmes et des collections)
- Lire et écrire les nombres jusque 20
- Le comptage par 2 et par 5 jusque 20
- Dénombrément jusque 20
- Décomposer et recomposer jusque 20
- Connaître les chiffres de 0 à 9
- Représenter le nombre 20 (matériel et schèmes)
- Ordre croissant et décroissant jusque 20
- Nombre sur la droite graduée jusque 20
- Associer un nombre à son écriture jusque 20 (jusque 39)
- Connaître les termes de l'ordinalité (avant, après, entre, premier, dernier)
- Additions et soustractions jusque 10
- Associer les symboles +, -, =, = aux expressions correspondantes
- Résoudre des problèmes simples (maximum 2 articles, prix jusque 20 euros)
- Utiliser le vocabulaire des opérations (ajouter, enlever, regrouper, partager)
- Résolution de problèmes variés

Masses : voir l'aspect léger et lourd

Longueurs : voir l'aspect court et long

Capacité : plus grand et plus petit

Durée : plus / moins long

Comparer les mesures avec un étalon

Classer les objets/ personnes selon la taille, la longueur, ...

Périmètre : montrer le contour

Aire: montrer la surface

Coût : plus cher/ moins cher

Reconnaitre les pièces/billets (1,2,5,10,20)

Fractions

Faire la différence entre un demi et un quart

Fractionner et recomposer (exemple : deux quarts = un demi)

Géométrie

Vocabulaire de position : à côté de, sous, dans, entre

Ordinal : premier, deuxième

Vocabulaire de déplacement : avancer, reculer, faire demi-tour

Se situer et situer des objets

Se déplacer selon des consignes

Vues de coordonnées

Solides et figures

Reconnaitre : un carré, un rectangle, un triangle et un disque

Reproduire avec des découpages / pâte à modeler les figures

Tracer des droites, segments

Repasser à main levée

Reconnaitre : un cube, parallélépipède rectangle, cylindre, sphère

Associer les solides à des objets de la vie réelle

Reproduire en 3D

Tracer le contour d'un parallélépipède rectangle

Observer les empreintes des solides

Suites logiques

Tri et classement (selon un critère)

Tableau à double entrée

P2

Nombres et opérations

Associer un nombre à son écriture (jusque 100)

Dire les nombres dans l'ordre (jusque 100)

Compter par 2 (jusque 20, 5 (jusque 50), 10 (jusque 100) / les tables de 2/5/10

Reconnaitre les schèmes structurés (2/5/10)

Les nombres pairs et impairs

Travailler la représentation de nombres (même quantité mais représentation différente)

Les dizaines et les unités

les nombres riches (24,48,50,72,100)

Grandeurs et mesures

Utiliser les unités : cm,kg,L, euros, h, min, s

Comparer les objets selon la longueur, la masse et la capacité

Utiliser les mots : longueur, largeur, profondeur, épaisseur

Estimer les mesures et justifier

Identifier les objets du quotidien en lien avec les unités

Mesurer: les masses, longueurs, capacités

Lire l'heure (analogie et digitale)

Utiliser une horloge avec trotteuse

Estimer une durée

Le périmètre et la surface

Tracer le contour déplier des figures simples

Fractions

Faire la différence entre un demi et un quart

Fractionner et recomposer (exemple : deux quarts = un demi)

Géométrie

Vocabulaire de positions : sur, sous, à côté, entre, ...;

Vocabulaire relatif : devant, derrière, à gauche, à droite

Vocabulaire de déplacement : avancer, reculer, tourner

Utiliser le vocabulaire du quadrillage : colonnes, lignes et cases

Situer dans l'espace 2D et 3D

Se déplacer selon consignes orales (minimum 3)

Expliquer oralement un déplacement

Situer sur un quadrillage non codé

Placer un objet selon consigne

Reproduire un agencement vu du dessus (les vues de coordonnées)

L'axe de symétrie

Tracer à la latte / les segments de droite et les droites

Solides et figures

Les solides (cube, parallélépipède rectangle, boule/sphère)

Les empreintes des solides

Le carré, le triangle et le rectangle, triangle, disque, cercle

Énoncer les caractéristiques : côtés, angles, sommets

Les angles droits

Décrire : Les faces, arêtes, les sommets

Reproduction de solides avec du matériel

Dessiner les faces d'une boîte

Assembler des figures pour construire une forme

Logique et raisonnement :

Résoudre des achats simples

Représenter une situation de proportionnalité

Reconnaitre et utiliser des fractions simples ($1/2$, $1/4$, $2/4$, $3/4$)

Recomposer une unité à partir d'une fraction

Tracer une figure dans un quadrillage

P3

Nombres et opérations

Lire et écrire, comparer les nombres jusqu'à 1000

Connaitre les doubles, moitiés, tables d'addition jusqu'à 10

Table de 2,5,10

Effectuer les additions et les soustractions simples posées

Résoudre des petits problèmes avec +/-

Grandeurs et mesures

Lire l'horloge (analogie et digitale)

Utiliser les unités : mcm,kg, euros, l,h,min

Estimer des grandeurs

Mesurer avec précision

Géométrie

Identifier : le carré, le rectangle, le triangle et le cercle

Tracer des segments, reconnaître l'axe de symétrie

Reproduire un motif de géométrie simple

Logique et raisonnement :

Lire un tableau ou un graphique simple

Trier et classer des objets

P4

Nombres et opérations

Lire et écrire , comparer des nombres jusque 10 000

Addition, soustraction, multiplication à 2 chiffres

Introduction à la division

Problèmes avec plusieurs opérations

Grandeurs et mesures

Lire l'heure à la minute près
Connaitre les conversions simples
Mesurer avec instruments
Calculer le périmètre et les aires simples

Géométrie

Tracer des figures à partir de consignes
Identifier les angles droits
Symétrie axiale simple

Logique et raisonnement :

Lire un tableau à double entrée
Interpréter un diagramme avec des bandes

P5

Nombres et opérations

Lire, écrire et comparer un nombre jusqu'à 100 000
Opérations posées
Introduction aux fractions

Grandeurs et mesures

Estimer, mesurer et convertir
Calculer le périmètre de figures simples

Géométrie

Identifier, tracer des polygones
Utiliser un compas, équerre

Logique et raisonnement :

Créer et lire un graphique linéaire

P6

Nombres et opérations

Lire et écrire jusqu'au million

Fractions : additions, comparaison

Problèmes complexes

Grandeurs et mesures

Conversion entre unités

Calculs de durées

Aires et périmètres

Géométrie

Figures complexes

Angles, symétries, rotations

Logique et raisonnement :

Lire et analyser des tableaux et diagrammes
